

GLADIATOR BEGINS

MEMORY STICK DUO™

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo™ into the Memory Stick Duo™ slot of the PSP™ system. Saved game data can be loaded from the same Memory Stick Duo™ or any Memory Stick Duo™ containing previously saved game data.

WIRELESS (WLAN) FEATURES

Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow you to communicate with other PSP™ systems, download data and compete against other players via connection to a wireless local area network (WLAN).



AD HOC MODE

Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP™ systems to communicate directly with each other. Normally each user requires one PSP™ Game to participate in games that feature Ad Hoc Mode.

MANUAL CONTROLS

In this manual, ↑, ↓, ←, → etc. are used to denote the direction of both the directional buttons and the analog stick unless stated otherwise.

LUDUS MAGERIUS

The ludus is a training area where gladiators are housed. From here, you can go to the arena, or use rewards obtained during battles to strengthen your character.

There are seven different options for you to choose from at the ludus. Make sure to prepare for battle before you head to the arena.

WORLD MAP

Move to the world map, and travel to another location. Early in the game, you will not have a choice, your destination will be chosen automatically.

STATUS

Check your gladiator's status, and improve your abilities.

ITEM BOX

Examine equipment that you have obtained, and equip yourself.

SKILL PANEL

Set and strengthen your skills.

MY ROOM

Review your battles and change your nickname.

TRAIN

Take part in a practice battle with your trainer.

SAVE

Save your progress.

ARENA MENU

Fighting is done, generally, at a colosseum. There are several, scattered across the world map. Visit them to battle numerous opponents in a variety of battle types. While there, you can also speak with people who have come to watch the day's event.

PARTICIPATE

Join a battle currently available at the location. Depending on the type of battle, you must fulfil the requirements to participate.

STATUS

Examine your character's status. You cannot make changes to your attribute scores.

ITEM BOX

Examine and equip equipment you've acquired.

SKILL PANEL

View your skills. You cannot improve your skills.

HEAL WOUNDS

If you are hurt during battle, you can be healed by the doctor, for a fee.

ARMORER

Buy and sell equipment.

RETURN

You can leave the fighting grounds. If you select this, your day can end without joining a battle. However, there are times that you cannot return unless you do a specific battle.

TO LUDUS

BATTLE CONTROLS

CONTROL

Directional buttons
Analog stick
X button
O button
Δ button
□ button
L button
R button
START button

EFFECT

Pick up dropped equipment
Move
Lower attack
Right middle attack
Upper attack
Left middle attack
Activate skill(s) in conjunction with X, O, Δ and □
Guard/dodge
Pause menu

MENU SCREEN CONTROLS

CONTROL

Directional buttons
Analog stick
X button
O button
Δ button
□ button

START button
SELECT button

EFFECT

Select command
Rotating the character (During creation of your gladiator)
Confirm
Back (Cancel)
Display details (While in skill panel)
Skill strengthening (While in skill panel)
Increase ability score (While in status panel)
Pause menu (During training or battle)
Sort (When equipment is displayed)

JOIN BATTLE

To earn money, you must enter a battle. You can choose which battle you wish to enter from a list of those available that day. Some will have qualifications such as "Quartus Palus or Higher" or "Secundus ". If you do not meet these qualifications, you will be unable to enter that battle. The entry qualification level is shown by platinum, gold, silver, and bronze medals on the right, underneath the rules.

BATTLE RULES

SURVIVAL

In Survival, you will be pitted against wave after wave of enemies, until your time limit is up. All opponents will attack you immediately, so fight wisely or fail.

BATTLE ROYAL

Win by defeating waves of enemies. In this mode, the other gladiators will fight amongst themselves, as well as with you. Play them off one another to win.

TEAM BATTLE TWO-ON-TWO

Join forces with your allies to defeat all your opponents. Defeat your opponents in a 2 vs. 2 battle. Your partner could be a famous gladiator.

DUEL

Defeat your opponent in a 1-on-1 battle. Your opponents in this mode will be stronger than in the other modes.

STAGED BATTLE

A fight that imitates a famous campaign or battle. Each fight will have unique characteristics: The Battle of Actium, for instance, will have you fighting atop, and boarding, ships.

BATTLE ARENA

EXHIBITION

Battle against an opponent controlled by the computer in a number of different types of battles.

NETWORK BATTLE

With the PSP® system Ad-Hoc network connection, you can enjoy Network Battle mode. This mode will allow you to pit your gladiator against a friend's. Please remember to turn on the WLAN switch before play begins.

EXCHANGE CHARACTERS

This allows you to exchange characters with your friends. This uses the PSP® Ad-Hoc mode, and requires a PSP® system for both participants, as well as a copy of "Gladiator Begins" for both participants. You can also upload and download characters to and from the Gladiator Bank.



THE BATTLE SCREEN

1. **Damage Gauge**
This displays how much health you have left.
2. **Stamina Gauge**
This displays your reserves of stamina. Stamina is used to activate skills, but recovers over time.
3. **Grip Strength**
This shows how tight of a grip you have on your weapons. The "L" represents the left hand, and the "R" the right hand. As your equipment takes damage, your grip weakens, and eventually it will fall to zero, causing you to drop your equipment. Over time, your grip strength will return.
4. **Skills**
This shows the skills you have mapped to the buttons. Pressing the L button in combination with the X, O, Δ, and □ buttons will allow you to activate the skill mapped to that button.
5. **Opponent's Health**
This shows how much health your opponent has left. It will go down as you damage them. When it reaches zero, that opponent will collapse.
6. **Audience Excitement**
This gauge shows how excited the audience is by your performance.
7. **Number of Opponents /Time**
This shows how many opponents are left and either how much time you have left, or how much time has elapsed. The type of time displayed depends on the type of battle being fought.

THE DAMAGE GAUGE

There are 6 sections on the damage gauge that represent your body. While any part is covered in armour, it will be gold (not coloured) on the gauge. Parts of your body not covered in armour will be blue-green when not damaged. As you take damage to unarmoured parts of your body, the colour will gradually change, until it reaches red, which indicates a serious injury. Keep in mind that if you are struck on a part of your body that is seriously injured, that strike will do a great deal of damage.

TAKING DAMAGE

When you are attacked, the amount of damage done to your body will appear as white numbers. Damage to your equipment will be shown as blue numbers. If the strength of a piece of equipment is reduced to zero in this way, you will drop that piece of equipment. You can pick up dropped equipment, however, so long as it is a helmet or something held in either hand.

LOSING

When your character collapses, you have lost, and you will be sent back to the colosseum menu. If you wish to retry the battle you just lost, select "Participate" again. You are given only a limited number of retries per day. If you exceed that number, you will reach a "Game Over" screen, and be forced back to the title screen.

SHOP

ARMORER

In weapon shops, you will be able to buy new and used equipment, as well as sell off equipment you no longer need. Refining will also allow you to create more powerful equipment by combining equipment you already own.

BUYING & SELLING ITEMS

Choosing either "Purchase New", "Purchase Old", or "Sell", the purchasing and selling screen will appear. Choose the tab for the category of item you wish to buy or sell, and select the item you want from the list of equipment. If you are buying, you receive an item in exchange for money. If you are selling, you will receive money in exchange for your item. Once the day ends, any items you have sold will disappear from the "Purchase Old" screen.

REFINING EQUIPMENT

Refining is a system that allows you to improve your equipment by combining a base item with a second item. Equipment that is "Blessed" (as indicated by its blue text) can be combined with other Blessed equipment to create better equipment. Select the items you want to refine, and then select "Yes" when asked if you want to synthesize them.

REFINED WEAPONS

With a good combination, your equipment might gain a bonus to a particular stat, or you might improve an already-existing bonus. The value of an attribute will be blue if the combination you've chosen improves it or red if it decreases it.

GLADIATOR BEGINS

MEMORY STICK DUO™

Pour sauvegarder votre progression et vos paramètres de jeu, insérez un Memory Stick Duo™ dans la fente pour Memory Stick Duo™ du système PSP™. Vous pouvez charger des données de jeu à partir du même Memory Stick Duo™ ou de tout autre Memory Stick Duo™ contenant des données de jeu sauvegardées.

FONCTIONS SANS FIL (WLAN)

Les titres compatibles avec les fonctionnalités sans fil (WLAN) permettent à l'utilisateur de communiquer avec d'autres systèmes PSP™, de télécharger des données et de jouer avec d'autres utilisateurs via une connexion en réseau local sans fil (WLAN).



MODE AD HOC

Le mode Ad Hoc est une fonction sans fil (WLAN) permettant à deux systèmes PSP™ ou plus de communiquer directement.

CONTRÔLES

Dans ce manuel, ↑, ↓, ←, → etc. sont utilisés par défaut, en vue d'indiquer la direction du stick analogique et de la croix directionnelle.

LUDUS MAGERIUS

Le ludus est un terrain d'entraînement où vivent les gladiateurs. D'ici, vous pouvez accéder à l'arène ou utiliser les récompenses obtenues lors des combats pour renforcer votre personnage. Dans le ludus, vous pouvez choisir parmi sept options différentes. Assurez-vous de bien vous préparer au combat avant d'entrer dans l'arène.

CARTE DU MONDE

Allez à la carte du monde et voyagez vers différents endroits. Au début du jeu, vous n'aurez pas le choix; votre destination sera sélectionnée automatiquement.

STATUT COFFRE D'ÉQUIPEMENT PANNEAU DE COMPÉTENCES MES QUARTIERS ENTRAÎNEMENT SAUVEGARDER

Regardez le statut de votre gladiateur et améliorez ses capacités. Examinez l'équipement obtenu et utilisez-le.

Définissez et renforcez vos compétences.

Revoyez vos combats et modifiez votre nom d'arène.

Participez à un combat simulé avec votre entraîneur.

Sauvegardez la progression.

MENU D'ARÈNE

Le combat a lieu, en général, au Colisée. Il y en a plusieurs, répartis partout dans le monde. N'hésitez pas à vous y rendre afin d'affronter de nombreux adversaires lors de différents types de combats. Tant que vous y êtes, engagez la conversation avec les gens venus voir l'événement du jour.

PARTICIPER

Prenez part au combat actuellement disponible là où vous vous trouvez. Selon le type de combat, vous devrez remplir certaines conditions pour participer.

STATUT

Regardez le statut de votre personnage. Vous ne pouvez apporter aucune modification à vos points d'attribut.

COFFRE D'ÉQUIPEMENT PANNEAU DE COMPÉTENCES

Examinez et utilisez l'équipement acquis.

Regardez vos compétences. Vous ne pouvez pas les améliorer.

SE SOIGNER

Si vous vous blessez au combat, vous pouvez vous faire soigner par un médecin, moyennant finances.

ARMURIER

Achetez et vendez de l'équipement.

RETOURNER

Vous pouvez quitter l'aire de combat. Si vous sélectionnez cette option, vous pouvez terminer votre journée sans avoir combattu. Cela dit, il arrive que vous ne puissiez retourner au ludus avant d'avoir participé à un combat particulier.

AU LUDUS

COMMANDES EN COMBAT

COMMANDES

EFFETS

Touches directionnelles

Ramasser l'équipement à terre

Pad analogique

Déplacement

Touche X

Attaque basse

Touche O

Attaque intermédiaire droite

Touche Δ

Attaque haute

Touche □

Attaque intermédiaire gauche

Touche L

Activer la ou les compétences en combinaison avec X, O, Δ, et □

Touche R

Parer/éviter

Touche START

Menu Pause

(mise en marche)

COMMANDES ÉCRAN DE MENU

COMMANDES

EFFETS

Touches directionnelles

Sélection de la commande

Pad analogique

Faire pivoter le personnage (lors de la création de votre gladiateur)

Touche X

Confirmer

Touche O

Retour (Annuler)

Touche Δ

Afficher les détails (sur le panneau de compétences)

Touche □

Amélioration de compétence (sur le panneau de compétences)

Augmenter les points de compétence (sur le panneau de compétences)

Touche START

Menu Pause (lors de l'entraînement ou des combats)

(mise en marche)

Touche SELECT

Trier (lorsque l'équipement est affiché)

(sélection)

REJOINDRE UN COMBAT

Pour gagner de l'argent, vous devez prendre part à un combat. Vous pouvez choisir le combat auquel vous voulez participer depuis une liste des événements disponibles ce jour. Certains requerront des qualifications ("Quartus Palus ou Supérieur" ou "Secundus", par exemple). Si vous ne remportez pas ces qualifications, vous ne pourrez pas participer à ce combat. Le niveau de qualification d'entrée est indiqué par des médailles de platine, d'or, d'argent ou de bronze, sur la droite, juste en dessous des règles.

RÈGLES DE COMBAT

SURVIE

En Survie, vous devrez faire face à des vagues d'ennemis successives, jusqu'à ce que la limite de temps soit passée. Chacun des adversaires vous attaquera immédiatement. Combattez donc avec discernement ou mourez.

JUSQU'AU DERNIER

Gagnez en vainquant des vagues d'ennemis. Dans ce mode, les autres gladiateurs combattront les uns contre les autres, y compris contre vous. Battez chacun d'eux, les uns après les autres, pour gagner.

COMBAT PAR ÉQUIPE DEUX- CONTRE-DEUX

Unissez vos forces à celles de vos alliés pour vaincre chacun de vos adversaires. Vainquez vos adversaires dans un combat en deux-contre-deux. Votre partenaire peut être un gladiateur renommé.

DUEL

Vainquez votre adversaire en combat un-contre-un. Dans ce mode, vos adversaires seront plus forts que dans les autres modes.

COMBAT MIS EN SCÈNE

Combat imitant une célèbre campagne ou un célèbre combat. Chaque combat dispose de caractéristiques uniques : la bataille d'Actium, par exemple, vous permettra de combattre sur des navires et de les aborder.

ARÈNE DE COMBAT

- DÉMONSTRATION** Affrontez un adversaire contrôlé par l'IA dans une série de différents types de combats.
- COMBAT EN RÉSEAU** Grâce au mode ad hoc du système PSP™, vous pouvez profiter du mode Combat en réseau. Ce mode vous permettra de faire rivaliser votre gladiateur avec celui d'un ami. N'oubliez pas d'activer l'interrupteur WLAN avant de commencer à jouer.
- ÉCHANGE DE PERSONNAGES** Cette option vous permet d'échanger des personnages avec vos amis. Elle utilise le mode ad hoc du système PSP™ et nécessite que chacun des participants possède un système PSP™, ainsi qu'une copie de « Gladiator Begins ». Vous pouvez aussi charger ou télécharger des personnages vers ou depuis la Banque Gladiator.



L'ÉCRAN DE COMBAT

1. Jauge de santé.
Ceci indique la quantité de santé restante.
2. Jauge d'endurance.
Ceci indique vos réserves d'endurance. L'endurance sert à activer les compétences et se régénère avec le temps.
3. Force d'accroche.
Ceci indique à quel point vos armes accrochent. Le "L" représente la main gauche et le "R", la main droite. Plus votre équipement subit de dégâts, moins il accroche et si la force d'accroche tombe à zéro, vous lâcherez votre équipement. Avec le temps, la force d'accroche finit par revenir.
4. Compétences.
Ceci indique les compétences assignées aux touches. Appuyez sur la touche L ainsi que sur les touches X, O, Δ et □ pour activer la compétence assignée à cette touche.
5. Santé de l'adversaire.
Ceci indique la quantité de santé restante de votre adversaire. Elle diminuera en fonction des dégâts que vous lui infligerez. Lorsqu'elle atteindra zéro, l'adversaire s'écroulera.
6. Enthousiasme du public.
Cette jauge indique à quel point la foule apprécie votre performance.
7. Nombre d'adversaires /temps.
Ceci indique la quantité d'adversaires restants ainsi que le temps qu'il vous reste, ou qu'il vous a fallu jusqu'à présent. Le type d'affichage du temps dépend du type de combat auquel vous participez.

LA JAUGE DE SANTÉ

La jauge de santé comporte 6 sections, chacune représentant une partie de votre corps. Si une partie est protégée par une pièce d'armure, elle sera dorée (non colorée) sur la jauge. Les parties de votre corps non protégées par une pièce d'armure apparaîtront en turquoise si elles sont intactes. Plus une partie de votre corps non protégée subira de dégâts, plus la couleur la représentant changera et virera au rouge, ce qui indique une blessure grave. Gardez à l'esprit que si votre gladiateur est touché au niveau d'une partie grièvement blessée, le coup porté infligera une énorme quantité de dégâts.

SUBIR DES DÉGÂTS

Lorsque vous vous faites attaquer, la quantité de dégâts infligés à votre corps apparaîtra sous forme de chiffres blancs. Les dégâts infligés à votre équipement apparaîtront en bleu. Si la résistance d'une pièce d'équipement est réduite à zéro, vous laisserez tomber cette pièce d'équipement. Vous pouvez ramasser l'équipement à terre mais seulement s'il s'agit d'un casque ou d'une pièce que vous pouvez tenir dans chacune de vos mains.

PERDRE

Lorsque votre personnage s'écroule, vous perdez et vous êtes redirigé vers le menu du colisée. Si vous souhaitez retenter le combat que vous venez de perdre, sélectionnez une nouvelle fois "Participer". Vous n'avez droit qu'à un nombre limité d'essais par jour. Si vous dépassez ce nombre, l'écran "Fin de partie" apparaîtra et vous serez redirigé vers l'écran titre.

SHOP

ARMURIER

Dans les magasins d'armes, vous aurez la possibilité d'acheter de l'équipement neuf ou usagé mais aussi de vendre l'équipement dont vous n'avez plus besoin. Élaborer vous permettra aussi de créer un équipement plus puissant en combinant l'équipement dont vous disposez déjà.

ACHETER & VENDRE DES OBJETS

Choisissez "Acheter neuf", "Acheter usagé" ou "Vendre" pour faire apparaître l'écran d'achat ou de vente. Choisissez l'onglet de la catégorie d'objet que vous souhaitez acheter ou vendre et sélectionnez l'objet qui vous intéresse dans la liste d'équipement. Si vous achetez, vous recevez un objet en échange d'argent. Si vous vendez, vous vous défaussez d'un objet en échange d'argent. À la fin de la journée, chaque objet disparaît de l'écran "Acheter usagé".

ÉLABORER DE L'ÉQUIPEMENT

L'élaboration est un procédé permettant d'améliorer votre équipement en combinant un objet de base à un second objet. L'équipement "bêni" (comme indiqué par son texte en bleu), peut être combiné à un autre équipement bêni dans le but de créer un meilleur objet. Sélectionnez les objets que vous souhaitez combiner puis sélectionner "Oui" lorsqu'il vous est demandé de les synthétiser.

ARMES ÉLABORÉES

Grâce à une bonne combinaison, votre équipement peut gagner un bonus d'état particulier ou peut vous permettre d'améliorer un bonus déjà existant. La valeur d'un attribut s'affichera en bleu si la combinaison choisie l'améliore, et en rouge si elle l'affaiblit.

GLADIATOR BEGINS

MEMORY STICK DUO™

Stecken Sie zum Speichern von Spieleinstellungen und Spielständen bitte einen Memory Stick Duo™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz des PSP™-Systems. Spieldaten können vom selben Memory Stick Duo™ oder einem anderen Memory Stick Duo™ mit zuvor gespeicherten Spieldaten geladen werden.

WIRELESS-(WLAN)-FUNKTIONEN

Mit Software-Titeln, welche die Wireless-(WLAN)-Funktion unterstützen, können Sie über eine Verbindung zu einem „Wireless Local Area Network (WLAN)“ mit anderen PSP™-Systemen kommunizieren, Daten herunterladen und gegen andere Spieler antreten.



AD HOC MODE

Der Ad-Hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, über die zwei oder mehr individuelle PSP™-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.

MANUELLE STEUERUNG

In dieser Anleitung werden ↑, ↓, ←, → etc. benutzt, um die Richtung der Richtungstasten und des Analogsticks anzudeuten, es sei denn, es wird etwas anderes angegeben.

LUDUS MAGERIUS

Der Ludus ist der Trainingsbereich, in dem die Gladiatoren untergebracht sind. Von hier aus kannst du in die Arena gehen oder die Belohnungen, die du während der Kämpfe gewonnen hast, zur Stärkung deines Charakters verwenden. Du kannst in dem Ludus aus sieben verschiedenen Optionen wählen. Bereite dich immer auf den Kampf vor, bevor du dich in die Arena begibst.

WELTKARTE	Gehe zur Weltkarte und reise an einen anderen Ort. Zu Beginn des Spiels hast du noch keine Auswahl und dein Zielort wird automatisch ausgewählt.
STATUS	Überprüfe den Status deines Gladiators und verbessere deine Fähigkeiten.
GEGENSTÄNDE	Schau dir die Ausrüstung an, die du erhalten hast und rüste dich selbst aus.
FÄHIGKEITEN	Lege deine Fähigkeiten fest und verbessere sie.
MEIN RAUM	Schau deine Kämpfe noch einmal an und ändere deinen Spitznamen.
TRAINING	Mach einen Übungskampf mit deinem Trainer.
SPEICHERN	Speichere deinen Fortschritt.

ARENAMENÜ

Die Kämpfe werden für gewöhnlich in einem Kolosseum ausgetragen. Davon gibt es mehrere, die über die Weltkarte verstreut sind. Besuche sie, um gegen viele Gegner in verschiedensten Kampfformen zu kämpfen. Während du dort bist, kannst du auch mit den Leuten sprechen, die gekommen sind, um sich das Ereignis anzuschauen.

TEILNEHMEN	Tritt einem Kampf bei, der aktuell an diesem Ort verfügbar ist. Abhängig von der Art des Kampfes musst du gewisse Anforderungen erfüllen, um teilnehmen zu können.
STATUS	Überprüfe den Status deines Charakters. Du kannst keine Änderungen an deinen Attributswerten vornehmen.
GEGENSTÄNDE	Schau dir die Ausrüstung an, die du erhalten hast und rüste dich aus.

FÄHIGKEITEN	Schau dir deine Fähigkeiten an. Du kannst deine Fähigkeiten nicht verbessern.
WUNDEN HEILEN	Wenn du während eines Kampfes verletzt wirst, kannst du dich gegen Geld von einem Arzt heilen lassen.
WAFFENSCHMIED	Kaufe und verkaufe Ausrüstung.
ZURÜCK	Du kannst den Kampfplatz verlassen. Wenn du dies auswählst, kann dein Tag ohne Kampf zu Ende gehen. Manchmal allerdings
ZURLUDUS	kannst du nicht zurückkehren, bis du an einem bestimmten Kampf teilgenommen hast.

KAMPFSTEUERUNG

STEUERUNG	EFFEKT
Richtungstasten	Fallengelassene Ausrüstung aufheben
Analog-Pad	Bewegen
X-Taste	Tiefer Angriff
O-Taste	Angriff Mitte Rechts
Δ-Taste	Hoher Angriff
□-Taste	Angriff Mitte Links
L-Taste	Zusammen mit X, O, Δ, und □ Fähigkeit(en) aktivieren
R-Taste	Schützen/ausweichen
START-Taste	Pausenmenü

STEUERUNG MENÜBILDSCHIRM

STEUERUNG	EFFEKT
Richtungstasten	Befehl auswählen
Analog-Pad	Charakter rotieren (während der Erstellung deines Gladiators)
X-Taste	Bestätigen
O-Taste	Zurück (Abbrechen)
Δ-Taste	Details anzeigen (unter Fähigkeiten)
□-Taste	Fähigkeiten verbessern (unter Fähigkeiten)
	Fähigkeitspunkte erhöhen (unter Status)
START-Taste	Pausenmenü (während Training oder Kampf)
SELECT-Taste	Sortieren (wenn Ausrüstung angezeigt wird)

KAMPF BEITRETEN

Um Geld zu verdienen, musst du an einem Kampf teilnehmen. Du kannst aus einer Liste von Kämpfen wählen, die für diesen Tag verfügbar sind. Bei manchen gibt es Qualifikationen wie "Quartus Palus oder höher" oder "Secundus". Wenn du diese Qualifikationen nicht vorweisen kannst, kannst du an diesem Kampf nicht teilnehmen. Das Qualifikationslevel für den Beitritt wird durch Platin-, Gold-, Silber- und Bronzemedallien rechts unter den Regeln angezeigt.

KAMPFREGLN

ÜBERLEBEN

Bei Überleben stehst du immer wieder Wellen von Feinden gegenüber, bis deine Zeit abgelaufen ist. Alle Gegner greifen dich sofort an, also kämpfe weise oder du wirst versagen.

BATTLE ROYAL

Gewinne, indem du Wellen von Feinden besiegst. In diesem Modus kämpfen die anderen Gladiatoren gegeneinander und auch gegen dich. Spiele sie gegeneinander aus, um zu gewinnen.

TEAMKAMPF

Schließ dich mit deinen Verbündeten zusammen, um alle deine Gegner zu besiegen.

ZWEIKAMPF GEGEN-ZWEI

Besiege deine Gegner in einem Kampf 2 gegen 2. Dein Partner könnte ein berühmter Gladiator sein.

DUELL

Besiege deinen Gegner in einem Kampf Mann gegen Mann. Deine Gegner sind in diesem Modus stärker als in den anderen Modi.

KAMPFIN- SZENIERUNG

Ein Kampf, der eine berühmte Kampagne oder Schlacht nachstellt. Jeder Kampf hat einzigartige Charakteristika: Bei der Schlacht bei Actium, z. B., betrittst du Schiffe und kämpfst auf ihnen.

KAMPFARENA

SCHAUKAMPF

Kämpfe gegen einen computergesteuerten Gegner in verschiedenen Kampfformen.

NETZWERKKAMPF

Mit dem Ad-hoc-Modus des PSP™-Systems kannst du den Netzworkkampfmodus verwenden. In diesem Modus kannst du mit deinem Gladiator gegen einen Freund antreten. Bitte denke daran, den WLAN-Schalter zu betätigen, bevor du anfängst zu spielen.

CHARAKTERE AUSTAUSCHEN

Dies ermöglicht dir, Charaktere mit deinen Freunden zu tauschen. Der PSP™-Ad-hoc-Modus wird hierbei verwendet und beide Teilnehmer benötigen sowohl ein PSP™-System als auch das Spiel "Gladiator Begins". Außerdem kannst du Charaktere von und zu der Gladiator-Bank herunter- und hochladen.



DER KAMPFBILDSCHIRM

- | | |
|----------------------------|--|
| 1. Schadensanzeige. | Zeigt an, wie viel Gesundheit du noch hast. |
| 2. Ausdaueranzeige. | Zeigt deine Ausdauerreserven an. Ausdauer wird benutzt, um Fähigkeiten zu aktivieren und füllt sich mit der Zeit wieder auf. |
| 3. Griffstärke. | Zeigt an, wie fest der Griff an deinen Waffen ist. Das "L" repräsentiert die linke Hand und das "R" die rechte Hand. Wenn deine Ausrüstung Schaden nimmt, wird dein Griff schwächer und fällt schließlich auf Null, was dazu führt, dass du deine Ausrüstung fallenlässt. Mit der Zeit kehrt deine Griffstärke zurück. |
| 4. Fähigkeiten. | Dies zeigt die Fähigkeiten, die du den Tasten zugeordnet hast. Drückst du die L-Taste gleichzeitig mit entweder X, O, Δ, oder □ kannst du die Fähigkeit aktivieren, die dieser Taste zugeordnet ist. |
| 5. Gesundheit des Gegners. | Zeigt die Gesundheit an, die dein Gegner übrig hat. Sie sinkt, wenn du ihn verletzt. Wenn sie Null erreicht, bricht der Gegner zusammen. |
| 6. Zuschauerbegeisterung. | Diese Leiste zeigt an, wie begeistert das Publikum von deiner Leistung ist. |
| 7. Anzahl der | Dies zeigt an, wie viele Gegner noch übrig sind und entweder wie viel Zeit noch übrig ist oder wie viel Zeit vergangen ist. Die Art der Zeitanzeige hängt von der Art des Kampfes ab. |

DIE SCHADENSANZEIGE

Es gibt 6 Bereiche auf der Schadensanzeige, die deinen Körper repräsentieren. Teile, die mit Rüstung bedeckt sind, werden Gold (nicht farbig) angezeigt. Die Teile deines Körpers, die nicht von Rüstung bedeckt sind, werden blaugrün angezeigt, wenn sie keinen Schaden genommen haben. Wenn du Schäden an den nicht von Rüstung geschützten Körperteilen nimmst, ändert sich die Farbe allmählich. Rot bedeutet eine ernsthafte Verletzung. Denke daran, dass du großen Schaden erleidest, wenn du an einem Körperteil getroffen wirst, der ernsthaft verletzt ist.

SCHADEN NEHMEN

Wenn du angegriffen wirst, erscheint der Schaden, den dein Körper erleidet, als weiße Zahlen. Schäden an deiner Ausrüstung werden durch blaue Zahlen angezeigt. Wenn die Stärke einer Ausrüstung dadurch Null erreicht, lässt du diese Ausrüstung fallen. Du kannst fallengelassene Ausrüstung wieder aufheben, wenn es sich um einen Helm handelt oder etwas, das du in einer Hand hältst.

VERLIEREN

Wenn dein Charakter zusammenbricht, hast du verloren und wirst ins Kolosseumsmenü zurückgeschickt. Wenn du den soeben verlorenen Kampf noch einmal versuchen möchtest, wähle erneut "Teilnehmen". Dir steht nur eine begrenzte Zahl erneuter Versuche pro Tag zur Verfügung. Wenn du diese Zahl überschreitest, erscheint "Game Over" und du wirst zum Titelschirm zurückgeschickt.

SHOP

WAFFENSCHMIED

In den Waffenläden kannst du neue und benutzte Ausrüstung kaufen sowie Ausrüstung verkaufen, die du nicht länger benötigst. Veredelung ermöglicht dir, durch Kombinieren von Ausrüstung, die du bereits besitzt, eine stärkere Ausrüstung zu schaffen.

GEGENSTÄNDE KAUFEN UND VERKAUFEN

Wähle entweder "Kaufen Neu", "Kaufen Alt" oder "Verkaufen" und der Kauf- und Verkaufsbildschirm erscheint. Wähle den Reiter für die Art des Gegenstands, den du kaufen oder verkaufen möchtest und wähle den Gegenstand aus der Liste, den du möchtest. Wenn du kaufst, erhältst du einen Gegenstand im Austausch gegen Geld. Wenn du verkaufst, erhältst du Geld im Austausch gegen einen Gegenstand. Wenn der Tag vorbei ist, verschwinden alle Gegenstände, die du verkauft hast, vom Bildschirm "Kaufen Alt".

AUSRÜSTUNG VEREDELN

Die Veredelung ist ein System, bei dem du deine Ausrüstung verbessern kannst, indem du einen Basisgegenstand mit einem zweiten Gegenstand kombinierst. Ausrüstung, die "gesegnet" ist (angezeigt durch ihren blauen Text), kann mit anderer gesegneter Ausrüstung kombiniert werden, um eine bessere Ausrüstung zu schaffen. Wähle die Gegenstände, die du veredeln möchtest, dann wähle "Ja", wenn du gefragt wirst, ob du sie herstellen möchtest.

VEREDELTE WAFFEN

Bei einer guten Kombination erhält deine Ausrüstung möglicherweise einen Bonus auf einen bestimmten Status oder verbessert einen bereits vorhandenen Bonus.

Der Wert eines Attributs wird blau, wenn deine gewählte Kombination eine Verbesserung bewirkt und rot, wenn es eine Verschlechterung darstellt.